# GESTIÓN DE LA COLA DE CONTESTACIÓN

A continuación se escribe un JSON tipo que se manejará:

{

    "mazos": [

      {

        "titulo": "Mazo de Matemáticas",

        "flashcards": [

          {

            "id": 1,

            "pregunta": "¿Cuál es el resultado de 2 + 2?",

            "respuesta": "4",

            "AT": 0,

            "lastTime": "2024-03-05T12:30:45",

            "nextTime": "2024-03-05T12:30:45"

          },

          {

            "id": 2,

            "pregunta": "¿Cuál es la fórmula del área de un círculo?",

            "respuesta": "πr^2",

            "AT": 0,

            "lastTime": "2024-03-05T15:20:10",

            "nextTime": "2024-03-05T15:20:10"

          },

          {

            "id": 3,

            "pregunta": "¿Cuál es el resultado de 5 \* 5?",

            "respuesta": "25",

            "AT": 172800,

            "lastTime": "2024-03-04T18:45:00",

            "nextTime": "2024-03-06T18:45:00"

          }

        ]

      },

      {

        "titulo": "Mazo de Historia",

        "flashcards": [

          {

            "id": 4,

            "pregunta": "¿Quién descubrió América?",

            "respuesta": "Cristóbal Colón",

            "AT": 0,

            "lastTime": "2024-03-05T09:45:00",

            "nextTime": "2024-03-05T09:45:00"

          },

          {

            "id": 5,

            "pregunta": "¿Cuál fue la primera guerra mundial?",

            "respuesta": "La Primera Guerra Mundial",

            "AT": 172800,

            "lastTime": "2024-03-03T08:10:20",

            "nextTime": "2024-03-05T08:10:20"

          }

        ]

      }

    ]

  }

## Explicación de las propiedades AT, lastTime y nextTime

Llamaremos al tiempo actual, Current Time. Este es el momento en el que el usuario contesta a la carta.

Si la contestación del usuario es positiva:

* AT se calcula como **AT = Current Time - lastTime**
* lastTime es el momento en el que el usuario contesta afirmativamente la carta. **lastTime = Current Time**
* nextTime se calcula como **nextTime = 2\*AT**

## Manejando fechas en javascript

function obtenerTiempoActual() {

// Crear un nuevo objeto Date

var fechaActual = new Date();

// Obtener los componentes de la fecha y hora

var dia = fechaActual.getDate();

var mes = fechaActual.getMonth() + 1; // Se suma 1 ya que los meses van de 0 a 11

var año = fechaActual.getFullYear();

var horas = fechaActual.getHours();

var minutos = fechaActual.getMinutes();

var segundos = fechaActual.getSeconds();

// Formatear la salida para que tenga un aspecto adecuado

var tiempoActual = dia + '/' + mes + '/' + año + ' ' + horas + ':' + minutos + ':' + segundos;

// Devolver el tiempo actual

return tiempoActual;

}

// Llamar a la función para obtener el tiempo actual

var tiempoActual = obtenerTiempoActual();

console.log("El tiempo actual es: " + tiempoActual);

Para obtener la fecha en formato de marca de tiempo (timestamp) en JavaScript, puedes utilizar el método **getTime()** del objeto **Date**. Este método devuelve el número de milisegundos transcurridos desde el 1 de enero de 1970 a las 00:00:00 UTC.

function obtenerTimestamp() {

// Crear un nuevo objeto Date

var fechaActual = new Date();

// Obtener la marca de tiempo

var timestamp = fechaActual.getTime();

// Devolver la marca de tiempo

return timestamp;

}

// Llamar a la función para obtener la marca de tiempo actual

var timestampActual = obtenerTimestamp();

console.log("La marca de tiempo actual es: " + timestampActual);

## Gestión de la cola

**Pendientes pasadas**

Condición:

**nextTime < Current Date**

La primera carta es la de AT menor y la última carta de esta cola es la de AT mayor

**Pendientes futuras (revisadas)**

Condición:

**nextTime > Current Date**La carta más cercana a Current Time se pone primero y la carta más alejada de Current Time se pone la última

Vírgenes (nunca se han preguntado)

Condición:

**AT = 0 Y lastTime = null Y nextTime = null**